阿基米德定律

所需材料:

不同密度的方體（3D 打印物件）
不規則形物體（3D 打印物件）
支架和夾
鐵絲
電子磅
水杯

實驗步驟

1. 先量度方體的重量
2. 準備一杯水並量度水和水杯的重量
3. 用支架和鐵絲把懸掛起方體
4. 把懸掛起方體放入水中（若方體下沈則用鐵絲懸掛，方體浮起則用鐵絲支撐），紀錄重量
5. 紀錄的重量減去水和水杯的重量就是物體浮力
6. 用其他密度方體和物體重覆以上步驟

討論

1. 計算不同物體的體積及密度。
2. 試比較不同密度的方塊的浮力。
3. 浮力會被物體重量影響嗎？為什麼？
4. 為什麼船隻用密度比水高的材料制造也能浮在水面？